

**ԱՌԱՐԿԱՅԱԿԱՆ ՆԿԱՐԱԳԻՐ**  
**ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՄԱՆ ԼԵԶՈՒՆԵՐ: ՄՇԱԿՈՒՄ ԵՎ ԻՐԱԿԱՆԱՑՈՒՄ**

ՖԱԿՈՒԼՏԵՏ	Ֆիզիկամաթեմատիկական ԵՎ ՏՆՏԵՍԱԳԻՏՈՒԹՅԱՆ
ԱՍԲՈՆ	ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱՅԻ ԵՎ ՆՐԱ ԴԱՍԱՎԱՆԴՄԱՆ ՄԵԹՈԴԻԿԱՅԻ
ԱՌԱՐԿԱՅԻ ԱՆՎԱՆՈՒՄ ԵՎ ԸՆԹԱՑԻԿ ՄՈԴՈՒԼ	ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՄԱՆ ԼԵԶՈՒՆԵՐ: ՄՇԱԿՈՒՄ ԵՎ ԻՐԱԿԱՆԱՑՈՒՄ
ԱՌԱՐԿԱՅԻ ԴԱՍԻՉ ԵՎ ՄՈԴՈՒԼՆԵՐԻ ՔԱՆԱԿ	0503B4/07
ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅՈՒՆ	ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ ԵՎ ԿԻՐԱՌԱԿԱՆ ՄԱԹԵՄԱՏԻԿԱ
ԿՈՒՐՍ/ԿԻՍԱՄՅԱԿ	2-րդ կուրս, 2-րդ կիսամյակ
ԴԱՍԸՆԹԱՅԻ ՆՊԱՏԱԿԸ	<p>Դասընթացի նպատակն է ուսանողներին գիտելիքներ տալ ծրագրավորման լեզուների մասին, ինչ լեզուներ կան, նրանցից յուրաքանչյուրը, որտեղ և ինչ նպատակի է հարմար օգտագործել</p> <p>Սովորեցնել</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• խնդրի դրվածքի ճիշտ ըմբռնում</li> <li>• մաթեմատիկական մեղելի կառուցում</li> <li>• ալգորիթմի կազմում համապատասխան ընտրված ծրագրավորման լեզվին</li> <li>• ինչ է ինտերպրետատորը</li> <li>• ինչ է ծրագրավորման լեզվի հատուկ խմբագրիչը</li> <li>• ինչպես դարձնել ծրագիրը առանձին թողարկվող</li> <li>• ինչ մեթոդներով գտնել սխալները և ուղղել</li> <li>• ստուգել խնդրի արդյունքները, սկզբնական տվյալների բոլոր հնարավոր եղանակներով</li> <li>• կազմակերպել սկզբնական տվյալների մուտքագրման միայն ճիշտ տարբերակները</li> <li>• որևէ ծրագրավորման լեզու</li> </ul>
ԿՐԹԱԿԱՆ ՎԵՐՋՆԱՐԴՅՈՒՆՔՆԵՐԸ	<p><b>ԳԻՏԵՆԱ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ինչ լեզուներ կան, նրանցից յուրաքանչյուրը, որտեղ և ինչ նպատակի է հարմար օգտագործել: Կազմել ալգորիթմ, կազմել ծրագիր սովորած ծրագրավորման լեզվով:</li> </ul> <p><b>ԿԱՐՈՂԱՆԱ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• կազմել ծրագիր սովորած ծրագրավորման լեզվով, խմբագրել այն, մշակել և թողարկել:</li> </ul> <p><b>ՏԻՐԱՊԵՏԻ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• սովորած ծրագրավորման լեզվին, ճիշտ մաթեմատիկական մոդելի կառուցմանը, կողմնորոշվել ծրագրավորման լեզվի ընտրության մեջ, արդյունքների ստուգմանը</li> </ul>
ԴԱՍԸՆԹԱՅԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՄԱՆ ՆԿԱՐԱԳԻՐ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ԿՐԵԴԻՏՆԵՐԻ ՔԱՆԱԿ - 4</li> <li>• ԼՍԱՐԱՅԻՆ ԺԱՄ - 48</li> <li>• ԴԱՍԱԽՈՍՈՒԹՅՈՒՆ -16</li> <li>• ԼԱԲՈՐԱՏՈՐ ՊԱՐԱՊՄՈՒՆՔ - 32</li> <li>• ՇԱԲԱԹԱԿԱՆ ԺԱՄ - 3</li> </ul>
ՆԱԽԱՊԱՅՄԱՆՆԵՐ	Համակարգչի օգտագործման իմացություն
ԴԱՍԱՎԱՆԴՄԱՆ ԵՎ ՈՒՍՈՒՄՆԱՌՈՒԹՅԱՆ ՄԵԹՈԴՆԵՐ	Դասախոսություն, գործնական և լաբորատոր պարապմունքներ, անհատական և խմբային աշխատանք:

ԴԱՍԸՆԹԱՑԻ ՀԱՄԱՌՈՏ  
ԲՈՎԱՆԴԱԿՈՒԹՅՈՒՆ

- Ծանոթություն ծրագրավորման լեզուների հետ
- խնդրի դրվածք, մաթեմատիկական մեղեղի կառուցում
- ավգորիթներ
- ծրագրավորման լեզուների առանձնահատկությունները
- ծրագրավորման լեզվի օպերատորները
- ծրագրավորման լեզվի հրամանները
- ծրագրավորման լեզվի ֆունկցիաները
- մշակումը և իրականացումը

ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆ  
  
ՀԻՄՆԱԿԱՆ

1. Ա. Մանուկյան – Ծրագրավորման լեզուներ և մեթոդներ Գյումրի, 2011թ.102:
2. Ա.Գ.Մանուկյան, Ա.Ն.Սարգսյան Ինֆորմատիկա ուսումնամեթոդական ձեռնարկ Գյումրի 2010
3. Андрей Горев Разработка приложений в Microsoft Visual FoxPro 3.0 1996

ԼՐԱՅՈՒՑԻՉ

1 . А. В. Милов Основы программирования в задачах и примерах Харьков ФО/ИО 2002г. 398с.

ՍՏՈՒԳՄԱՆ ԵՎ ԳՆԱՀԱՏՄԱՆ  
ՁԵՎԵՐԸ

Գրավոր ստուգողական աշխատանք  
  
Նախատեսված է 1 ընթացիկ գրավոր ստուգում՝ ստուգողական աշխատանք՝ 100 միավոր առավելագույն արժեքով: Ստուգողական աշխատանքի հարցատուսը պարունակում է 8 հարց՝ 6-ը՝ 10-ական և 2-ը՝ 20-ական միավորային արժեքով:  
  
Անհատական աշխատանք  
  
Ամփոփիչ ստուգումը բանավոր՝ 100 միավոր առավելագույն արժեքով: Հարցատուսը պարունակում է 4 հարց՝ 25-ական միավորային արժեքով:

ԳՆԱՀԱՏՄԱՆ ԲԱՂԱԴՐԻՉՆԵՐ  
ԵՎ ԿՇԻՌ

1. Բաղադրիչ 1 – 10% (հաճախումներ)
2. Բաղադրիչ 2 – 10% (ընթացիկ ակտիվություն)
3. Բաղադրիչ 3 – 20% (1-ին ընթացիկ ստուգում)
4. Բաղադրիչ 4 – 20% (1-ին ընթացիկ ստուգում)
5. Բաղադրիչ 5 – 40% (ամփոփիչ ստուգում)

ԳՆԱՀԱՏՄԱՆ ՍԱՆԴՂԱԿ

Գնահատման թվային միավորը	Տարային գնահատական	Գնահատականի պաշտոնական թվային համարժեքը
96-100	A+	5+
91-95	A	5
86-90	A-	5-
81-85	B+	4+
76-80	B	4
71-75	B-	4-
66-70	C+	3+
61-65	C	3
40-60	C-	3-
Մինչև 39	D	2

Հ/Հ	Թ է մ ա	Լսարանային ժամեր					Ուսանողի ինքնուրույն աշխատաժա մանակը	Ուսանողի ընդհանուր աշխատաժա մանակը
		Դասախոսություն	Գործնական	Լաբորատոր	Սեմինար	Ուս. պրակտիկա		
1.	Ինչ է իրենից ներկայացնում ծրագրավորումը: Ծրագրավորման լեզուներ	2		-			4	6
2.	Ալգորիթմներ	2		4			8	14
3.	FoxPro լեզվի առանձնահատկությունները	2		4			8	14
4.	FoxPro լեզվի առանձնահատկությունները	2		4			8	14
5.	Ֆունկցիաներ	2		4			8	14
6.	Պայմանական և ցիկլի օպերատորներ	2		4			8	14
7.	Տվյալների բազաների մշակման հրամաններ: Մի քանի բազաների կապակցվածությունը	2		6			8	16
8.	Պարամետրերի փոփոխման հրամանները	2		6			8	16
Ընթացիկ ստուգում 1								3
Անհատական աշխատանք								3
Ամփոփիչ ստուգում								6
Ընդամենը								120